**□ Bock’s Ticket 요구사항 명세서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **유형** | **요구분석 내용** | | |
| **분류** | **세부내용** | **비고** |
| [1]  메인 페이지 | 화면 구성 | 아시안컵 개최 소식/ 경기 예매/로그인/회원가입 선택할 수 있다. | ☑ |
| 기능 | 아시안컵 개최 소식을 선택하면 스포츠 정보 출력 화면으로 넘어간다. | ☑ |
| 경기 예매를 선택하면 비로그인 시 로그인 화면으로 로그인 되어있다면 예매 화면으로 넘어간다. | ☑ |
| 로그인 및 회원가입을 선택하면 해당하는 화면으로 넘어간다. | ☑ |
| [2]  스포츠 정보 게시판 | 화면 구성 | 개최지 정보는 상단에 출력되고 아시안컵 경기 일정/참가국 조회/우리나라 선수단 정보 선택할 수 있다. | ☑ |
| 기능 | 아시안컵 경기 일정을 선택하면 조별 경기 일정, 경기 장소를 조회하고 중계 방송사를 확인할 수 있다. | ☑ |
| 참가국 조회를 선택하면 참가국 정보를 확인할 수 있다. |  |
| 우리나라 선수단 정보를 선택하면 감독과 선수 명단, 정보를 확인할 수 있다. |  |
| [3]  로그인 페이지 | 화면 구성 | 아이디/비밀번호를 입력하거나 아이디 찾기/비밀번호 찾기/회원가입을 선택할 수 있다. |  |
| 기능 | 아이디/비밀번호가 회원 데이터 파일의 정보와 일치하면 로그인 성공 메시지를 출력하고 메인 페이지로 넘어간다. |  |
| 아이디/비밀번호가 일치하지 않거나 존재하지 않는다면 재입력을 요구한다. |  |
| 아이디 찾기를 선택하면 이메일과 휴대폰 번호의 입력을 받아 회원 데이터 파일에서 해당하는 아이디 정보를 검색한다. |  |
| 비밀번호 찾기를 선택하면 아이디, 이메일, 휴대폰 번호를 입력 받아 회원 데이터 파일에서 해당하는 아이디 정보를 검색한다. |  |
| 회원가입을 선택하면 회원가입 페이지로 넘어간다. |  |
| [4]  회원가입 페이지 | 화면 구성 | 아이디 입력/검사, 비밀번호 입력/조건 검사, 이메일,휴대폰 번호 입력/검사를 차례로 출력한다. |  |
| 기능 | 아이디가 입력되면 공백 포함 여부 및 중복 검사를 통과해야 비밀번호 입력 창이 출력된다. |  |
| 비밀번호는 10자리 이상의 길이로 영문자, 숫자, 특수문자를 포함해야 한다. |  |
| 이메일, 휴대폰 번호를 입력 받아 중복 검사를 실시한다. |  |
| 올바른 정보를 모두 입력 완료하면 회원번호를 보여주고 로그인 페이지로 넘어간다. |  |
| [5]  예매 페이지 | 화면 구성 | 경기 일정, 구역, 상세 자리 선택 화면이 출력된다. |  |
| 기능 | 선택된 정보들을 예매 정보 양식에 맞춰 저장한다. |  |
| 모든 선택이 끝나면 결제 페이지로 넘어간다. |  |
| [6]  결제 페이지 | 화면 구성 | 선택된 자리 수, 구역 등 예매 정보를 출력하여 결제 여부를 묻는다. |  |
| 기능 | 결제 취소를 선택하면 예매 페이지으로 돌아간다. |  |
| 결제하기를 선택하면 결제 완료 메시지 출력 후 예매 내역 페이지로 넘어간다. |  |
| [7]  예매 내역 페이지 | 화면 구성 | 예매한 티켓들의 리스트와 메인 화면으로 선택을 출력한다. |  |
| 기능 | 리스트 번호를 입력하면 상세 예매 내역을 확인할 수 있다. |  |
| 메인 화면으로 를 선택하면 메인 페이지로 넘어간다. |  |
| [8]  기술  및  UI | C++ | 모든 로직과 데이터 구조는 클래스와 구조체를 활용한다. |  |
| 메인 함수 외 함수는 사용하지 않는다 |  |
| 파일은 최대한 분할하여 진행한다. |  |
| 변수명, 함수명 등 C++ 네이밍 컨벤션을 지키려 노력한다. |  |
| UI | CLI 기반의 천리안, 나우누리, 하이텔 같은 UI구조로 진행한다. |  |